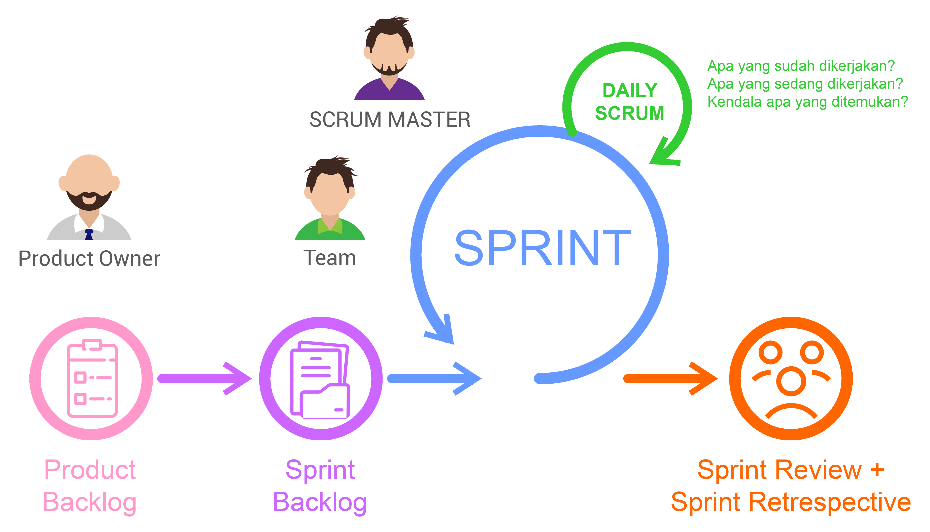
# BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN

* 1. **Metode Penelitian**

Metode pengembangan perangkat lunak yang digunakan dalam sistem penyusunan Tugas Akhir ini adalah metode Scrum. Scrum bukanlah sebuah proses, teknik, ataupun metodologi. Akan tetapi scrum adalah sebuah kerangka kerja dimana anda dapat menggunakan bermacam-macam proses dan teknik didalamnya.

Scrum sendiri sangat efektif sebab akan dilakukan tahapan pengujian terus menerus dimana dilakukan pada sprint backlog. Berikut adalah Alur kerja pada metode scrum dapat dilihat pada Gambar 3.1. dibawah ini.



**Gambar 3.1.** Alur Kerja Metode Scrum

Adapun alur pengembangan sistem yang penulis lakukan sesuai dengan metode Scrum lebih lengkapnya dapat dilihat pada Tabel 3.1.

Dari Tabel 3.1. terdapat 5 tahapan yang dilakukan dalam melakukan pengembangan sistem, yaitu:

1. Product Backlog
   1. Wawancara
   2. Angket
   3. Observasi
   4. Studi Pustaka
2. Sprint Backlog
   1. Planning
3. s
   1. **Analisis**
      1. **Analisis Kebutuhan Fungsional**
      2. **Analisis Kebutuhan Non Fungsional**
      3. **Analisis Sistem Yang Sedang Berjalan**
      4. **Analisis Sistem Yang Diusulkan**
   2. **Gambaran Umum Sistem**
   3. **Perancangan (Desain)**
      1. **Entity Relationship Diagram (ERD)**
      2. **Kamus Data**
      3. **Unified Modeling Language (UML)**
      4. **Perancangan Antarmuka (Interface)**
   4. **Rencana Pengujian**
      1. **Pengujian Alpha**
      2. **Pengujian Beta**